

Time	Narration
00:01	به Spoken Tutorial در “Draw aToy train” با استفاده از Synfig خوش آمدید.
00:06	:در این برنامه این موارد را یاد می گیریم
00:09	رسم شکل های اصلی، رنگی کردن اشکال ، گروه ها و تکرار اشیاء و
00:14	تنظیم اشکال با استفاده از <b>Guideline</b>
00:17	برای ضبط این برنامه من از
00:20	,Ubuntu Linux 14.04 OS
00:24	Synfig نسخه 1.0.2 استفاده می کنم.
00:27	Synfig را باز می کنیم.
00:29	.ابتدا محفظه قطار اسباب بازی را رسم می کنیم.
00:33	برای این <b>Rectangle tool</b> را انتخاب کنید.
00:36	در <b>Tool options</b> بررسی کنید که آیا <b>Create a region layer</b> انتخاب شده است.
00:42	حالا یک مستطیل در <b>canvas</b> بکشید.
00:46	نام <b>layer</b> را به <b>Part-1</b> تغییر دهید.
00:50	به <b>Parameters panel</b> بروید و رنگ را به سبز تغییر دهید.
00:56	حالا <b>Transform tool</b> را کلیک کنید.
00:58	سپس بیرون <b>canvas</b> را کلیک کنید تا که شکل را عدم انتخاب کنید.
01:02	به یاد داشته باشید که این مرحله را بعد از ترسیم هر شکل روی <b>canvas</b> انجام دهید.
01:07	فایل خود را ذخیره می کنیم.
01:09	به <b>File</b> بروید. <b>Save as</b> را کلیک کنید.
01:13	نام فایل را به <b>Toy-Train-animation</b> تغییر دهید.
01:18	این را در <b>Desktop</b> خود ذخیره کنید.
01:21	حالا یکبار دیگر <b>Rectangle tool</b> را انتخاب کنید.
01:26	همانطور که نشان داده شده است یک مستطیل را در مرکز مستطیل قبلی بکشید.
01:32	این پنجره قطار خواهد بود.
01:35	این لایه را <b>Window</b> نامگذاری ( <b>rename</b> ) می کنیم.
01:41	سپس <b>Polygon tool</b> را کلیک کنید.
01:43	در <b>Tool options</b> بررسی کنید که آیا گزینه <b>Create a region layer</b> انتخاب شده است.
01:50	همانطور که نشان داده شده ،یک دوزنقه بالای مستطیل بکشید.
01:54	برای بستن دوزنقه روی نقطه شروع کلیک کنید.
01:59	نام این <b>layer</b> را به <b>Part-2</b> تغییر دهید.
02:03	من رنگ را به قرمز تغییر می دهم.

02:07	حالا Transform tool را انتخاب کنید.
02:10	به Layers panel بروید.
02:12	تمام لایه ها را انتخاب و گروه بندی کنید.
02:15	گروه لایه ها را 3-Compartment نامگذاری کنید.
02:20	اندازه لایه را با استفاده از نقطه نارنجی handle تغییر دهید.
02:24	با استفاده از نقطه سبز رنگ handle آن را به سمت چپ canvas منتقل کنید.
02:30	با فشار دادن کلیدهای Ctrl و S فایل را ذخیره کنید.
02:35	سپس چرخهای قطار را می کشیم.
02:38	به خاطر داشته باشید که پس از ترسیم هر شکل ، در خارج از canvas کلیک کنید تا شکل انتخاب شود.
02:44	Circle tool را انتخاب کنید.
02:46	در Tool options, Create a region layer باید انتخاب شده باشد.
02:50	یک دایره همانطور که نشان داده شده بکشید و رنگ را به آبی تیره تغییر دهید.
02:56	حالا Star tool را انتخاب کنید.
02:59	در Tool options, Create a star layer باید انتخاب شده باشد.
03:05	نشانگر را در مرکز دایره نگه دارید و یک ستاره بکشید.
03:09	حالا Transform tool را انتخاب کنید.
03:12	توجه کنید که (1) یک handle و 2 نقطه داریم.
03:16	برای تغییر جای شکل ، روی نقطه سبز handle کلیک کرده و بکشید.
03:22	برای چرخش از نقطه آبی رنگ در handle استفاده کنید.
03:26	نقطه سبز میانی برای تنظیم لبه بیرونی شکل ستاره تمی باشد.
03:31	آخرین نقطه برای تغییر اندازه استفاده می شود.
03:34	هر دو لایه های ستاره و دایره را انتخاب کنید.
03:37	آن ها را گروه بندی کنید و به آن نام 1-Wheel بدهید.
03:41	این لایه گروه را تغییر اندازه دهید و آن را در زیر محفظه قرار دهید.
03:47	اکنون 1-Wheel group layer را کپی کنید.
03:50	به 2-Wheel تغییر نام دهید و به انتهای دیگر محفظه بروید.
03:56	حالا همه گروه لایه ها را انتخاب کنید.
03:59	آن ها را دوباره گروه بندی کنید و نام 3-Compartment بدهید.
04:04	حالا آپکون Duplicate را دوبار کلیک کنید.
04:08	لایه های گروه تکثیر شده را به 1-Compartment & 2-Compartment تغییر دهید.
04:17	گروه لایه 2-Compartment را انتخاب کنید.
04:20	از Shift key استفاده کرده و نقطه سبز میانی handle را بکشید.

04:24	به همین ترتیب برای گروه لایه 1-Compartment نیز انجام دهید.
04:30	با فشار دادن کلیدهای Ctrl و S فایل را ذخیره کنید.
04:34	سپس موتور را می کشیم.
04:36	بیرون Canvas را کلیک کنید.
04:39	Circle tool را انتخاب کنید و یک دایره بکشید.
04:43	نام لایه را 1-Engine-part بگذارید.
04:47	رنگ را صورتی کنید.
04:50	سپس Rectangle tool را کلیک کنید و یک مستطیل را در بالای دایره به صورتی که نیمی از آن را بپوشاند بکشید.
04:59	نام لایه را به 2-Engine-part و رنگ را به زرد تغییر دهید.
05:06	یک مستطیل دیگر را در بالای مستطیل فعلی بکشید.
05:10	نام لایه را به 3-Engine-part و رنگ را به سبز تغییر دهید.
05:17	با استفاده از همان rectangle tool (ابزار مستطیل)، پنجره را همانطور که نشان داده شده بکشید.
05:22	به لایه نام Engine-window را بدهید.
05:26	لایه های موتور را انتخاب کرده و آنها را گروه بندی کنید.
05:29	و نام آن را Engine بگذارید.
05:32	با فشار دادن کلیدهای Ctrl و S فایل را ذخیره کنید.
05:37	روی لیست کشویی یکی از محفظه ها کلیک کنید.
05:40	هر دو گروه لایه های 1-Wheel و 2-Wheel را انتخاب و کپی کنید.
05:45	در Engine group layer پست (Paste) کنید.
05:49	با استفاده از Shift key این چرخ ها را به پایین موتور بکشید.
05:54	حالا guideline را از ruler بالا بکشید و آن را در قسمت پایین محفظه قرار دهید.
06:03	این guideline به ما کمک می کند تا محفظه ها و موتور را در یک خط مستقیم قرار دهیم.
06:10	در مرحله بعد، Engine را در کنار 1-Compartment قرار دهید و تراز کنید.
06:16	سپس یک مستطیل بکشید تا تمام محفظه ها به هم وصل شوند.
06:20	نام لایه را به Belt و رنگ را به سیاه تغییر دهید.
06:27	Belt layer را به پایین لیست Layers منتقل کنید.
06:31	و در آخر ریل را می کشیم.
06:33	Rectangle tool را کلیک کنید.
06:36	همانطور که در اینجا نشان داده شده، مستطیل را زیر چرخ بکشید.
06:40	نام لایه را به Rail و رنگ را به سیاه (black) تغییر دهید.
06:47	حالا رسم قطار کامل شده است.

06:50	یکبار دیگر <b>Ctrl + S</b> را برای ذخیره کردن فایل فشار دهید.
06:56	به پایان این برنامه می رسم.
07:00	خلاصه می کنیم. در این برنامه این موارد را یاد گرفتیم:
07:04	رسم اشکال پایه
07:06	رنگ کردن اشکال
07:08	گروه بندی و کپی کردن اشیا
07:10	تنظیم اشکال با استفاده از <b>Guideline</b> .
07:13	ارائه:
07:14	همانطور که در این آموزش توضیح داده شده است ، یک اتوبوس را در <b>Synfig</b> بکشید.
07:20	ارائه کامل شما باید به این صورت باشد.
07:24	این ویدیو خلاصه پروژه <b>Spoken Tutorial</b> است.
07:28	لطفاً دانلود و مشاهده کنید.
07:30	تیم پروژه کارگاه آموزشی ارائه می‌دهد و به کسانی که آزمون آنلاین را قبول شوند گواهینامه می دهد.
07:36	برای جزئیات بیشتر به ما ایمیل کنید.
07:39	لطفاً سؤالات خود را به این انجمن (forum) پست کنید.
07:43	بودجه پروژه <b>Spoken Tutorial</b> توسط <b>MHRD</b> ، <b>NMEICT</b> ، دولت هند تأمین می شود.
07:48	اطلاعات بیشتر در این لینک در دسترس می باشد.
07:53	شبیم اقبال به همراه تیم انیمشن <b>Spoken Tutorial</b> از <b>IIT Bombay</b> با تشکر از شما.